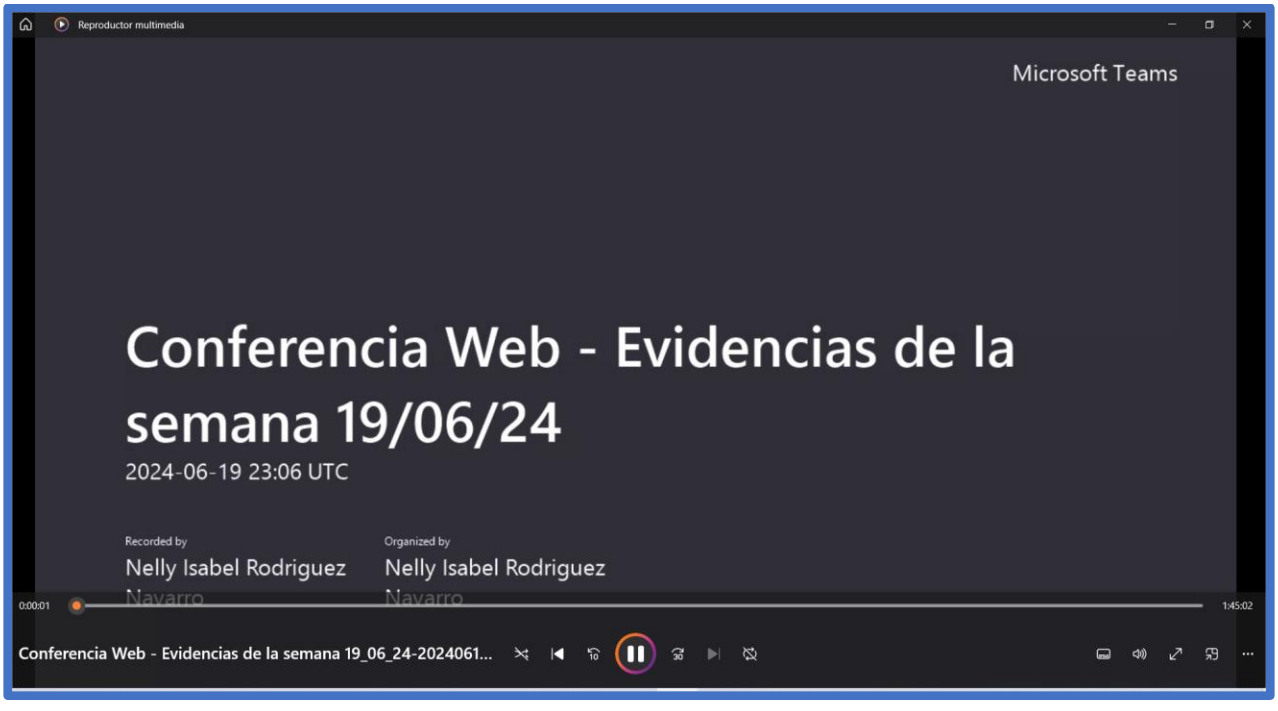
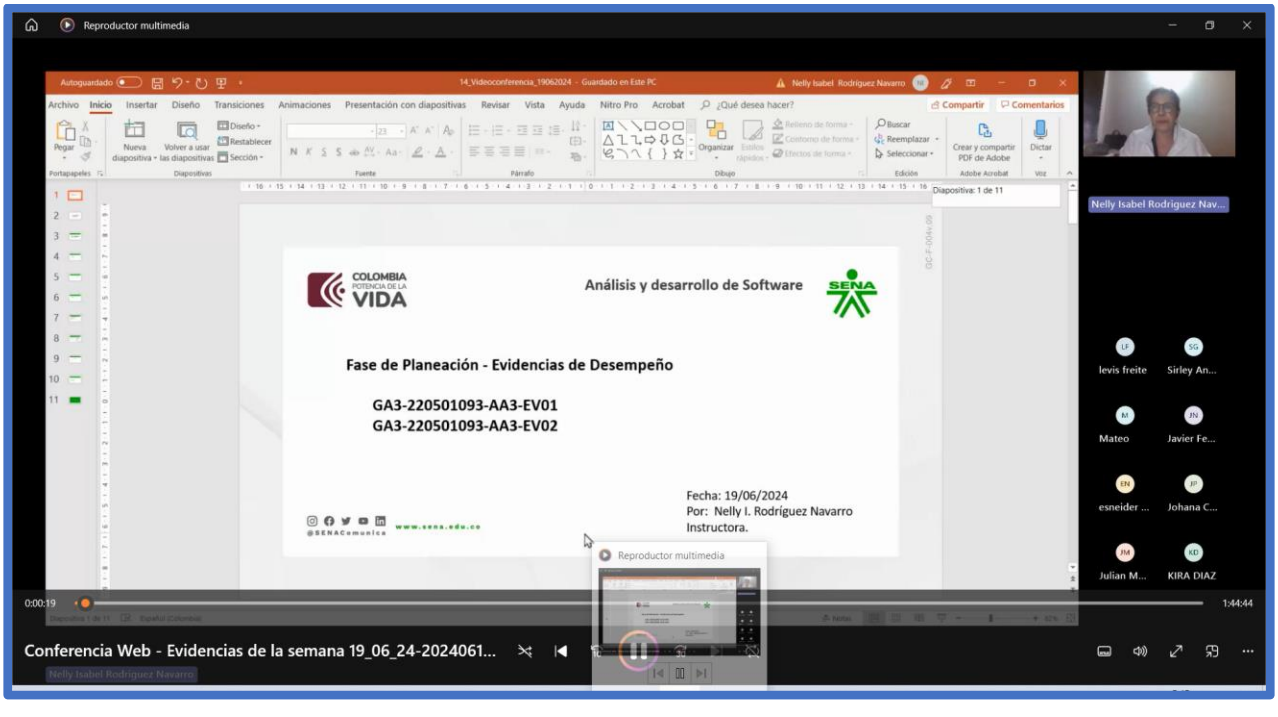
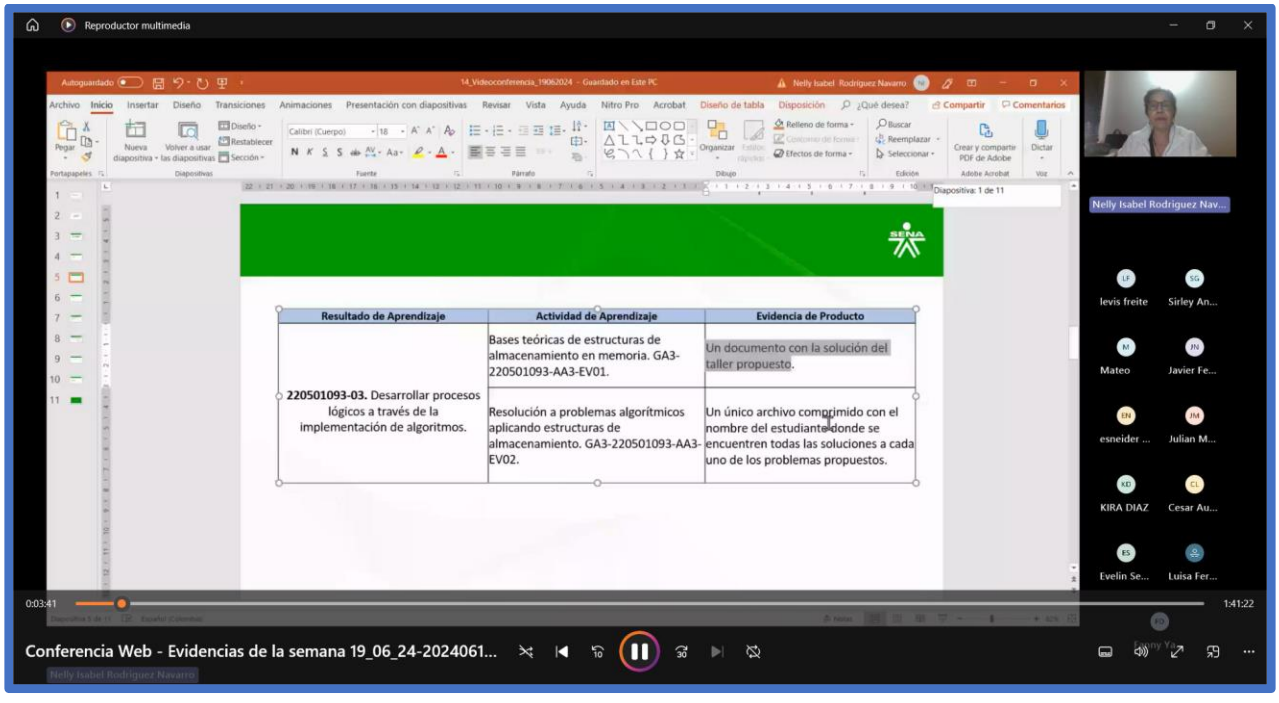
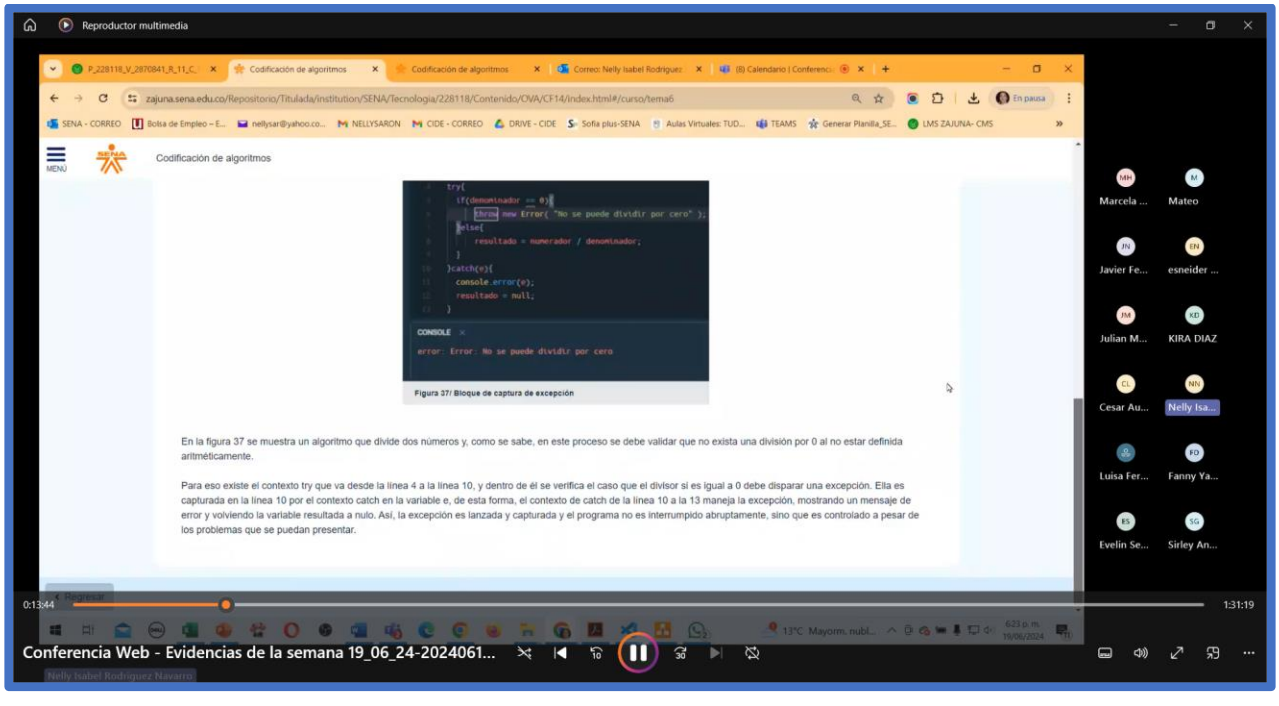
EVIDENCIAS

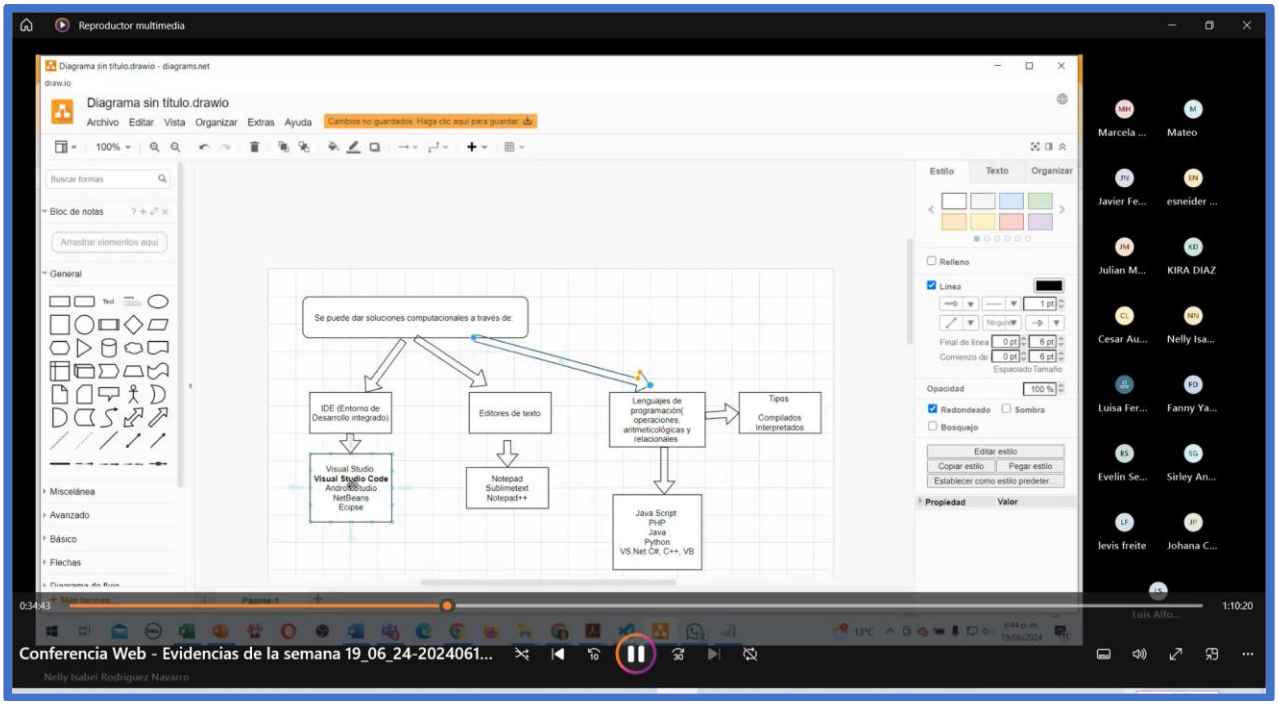
1	**Acompañar y Asesorar en forma permanente e integral a los aprendices en el proceso de formación por proyectos durante la vigencia del contrato.**

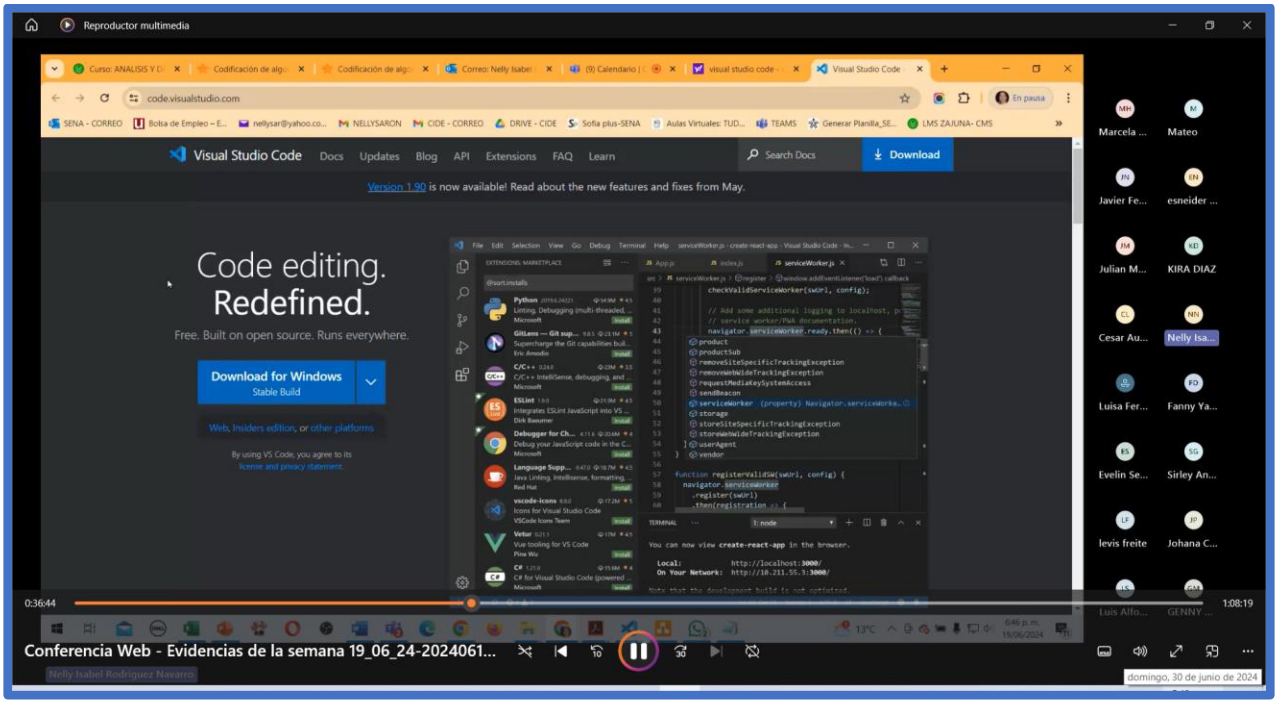


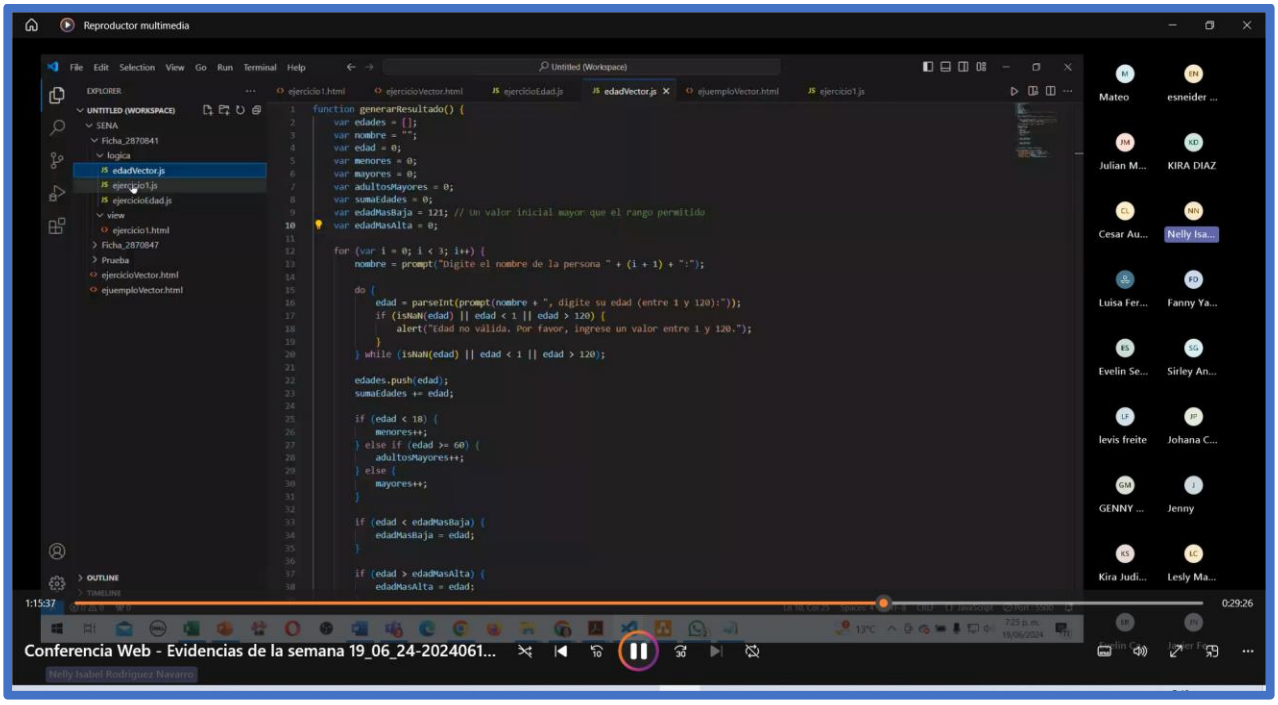


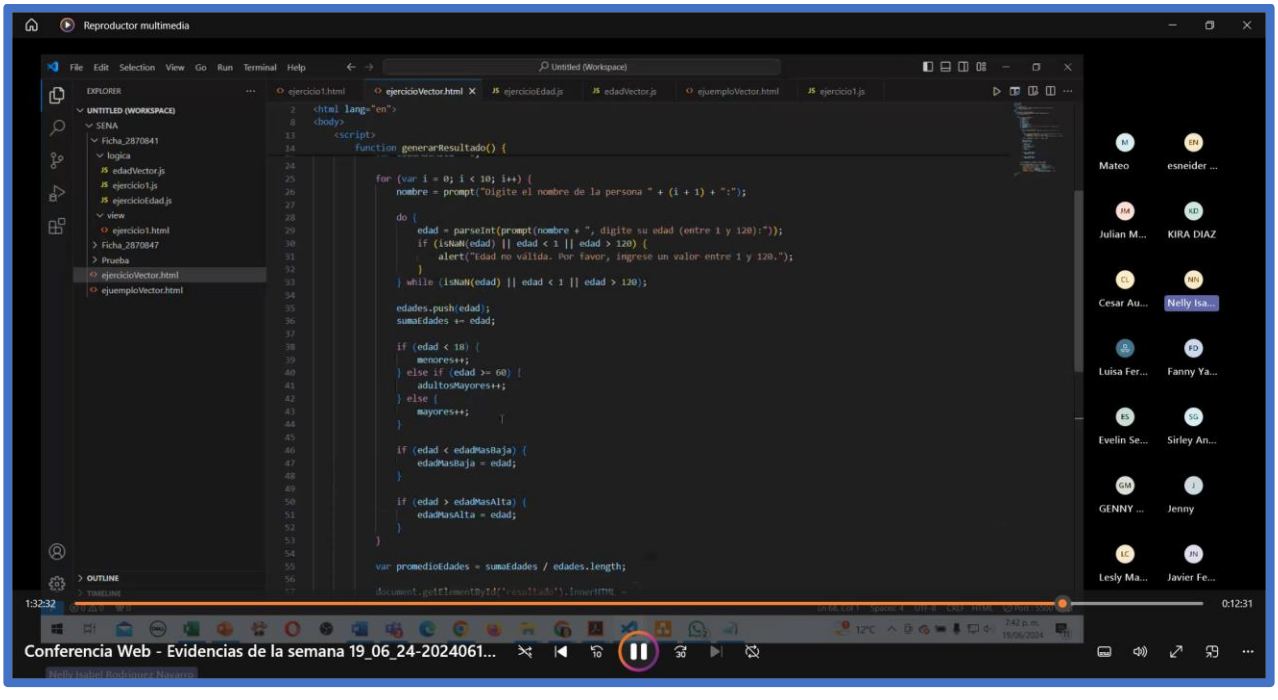

Reproductor multimedia
Nelly Isabel Rodriguez Navarro
Diapositiva: 1 de 11
Resultado de Aprendizaje
Actividad de Aprendizaje
Evidencia de Producto
220501093-03. Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.
Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria. GA3-220501093-AA3-EV01.
Un documento con la solución del taller propuesto.
Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento. GA3-220501093-AA3-EV02.
Un único archivo comprimido con el nombre del estudiante donde se encuentren todas las soluciones a cada uno de los problemas propuestos.
0:03:41
1:41:22
Conferencia Web - Evidencias de la semana 19_06_24-2024061...
Nelly Isabel Rodriguez Navarro

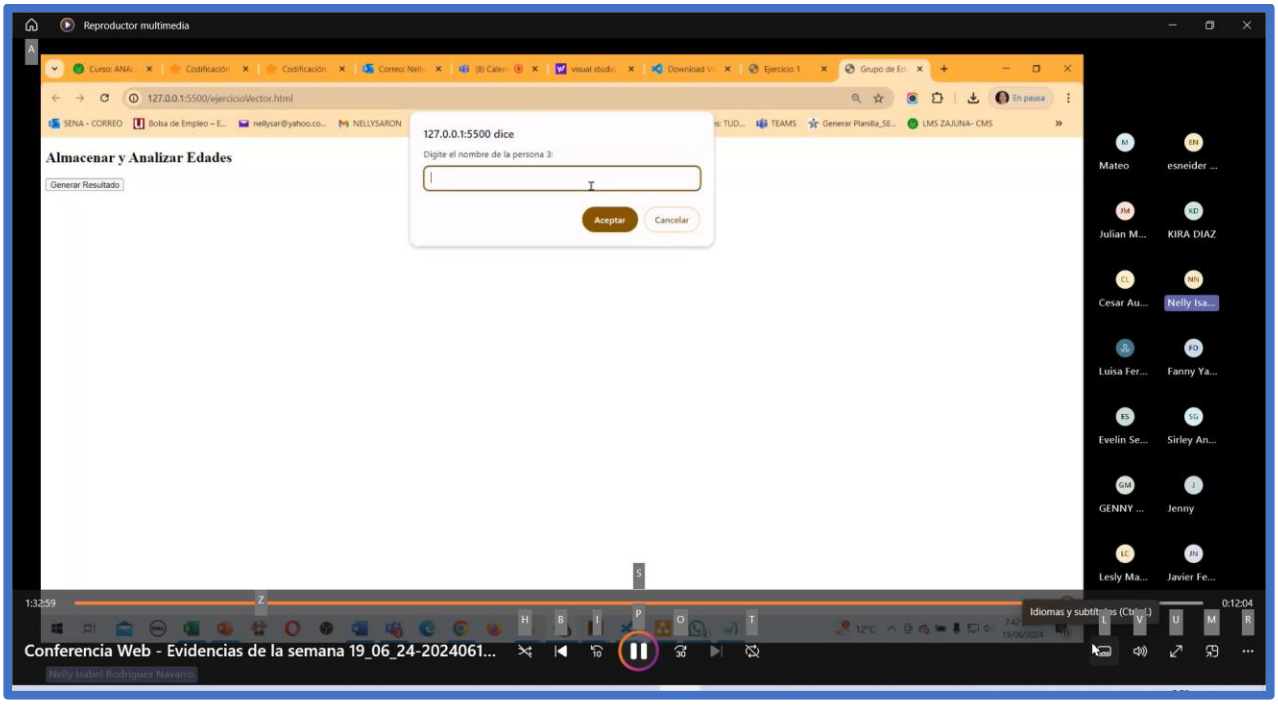

Reproductor multimedia
Codificación de algoritmos
Figura 37/ Bloque de captura de excepción
En la figura 37 se muestra un algoritmo que divide dos números y, como se sabe, en este proceso se debe validar que no exista una división por 0 al no estar definida aritméticamente.
Para eso existe el contexto try que va desde la línea 4 a la línea 10, y dentro de él se verifica el caso que el divisor sí es igual a 0 debe disparar una excepción. Ella es capturada en la línea 10 por el contexto catch en la variable e, de esta forma, el contexto de catch de la línea 10 a la 13 maneja la excepción, mostrando un mensaje de error y volviendo la variable resultada a nulo. Así, la excepción es lanzada y capturada y el programa no es interrumpido abruptamente, sino que es controlado a pesar de los problemas que se puedan presentar.
0:13:44
1:31:19
Conferencia Web - Evidencias de la semana 19_06_24-2024061...
Nelly Isabel Rodriguez Navarro

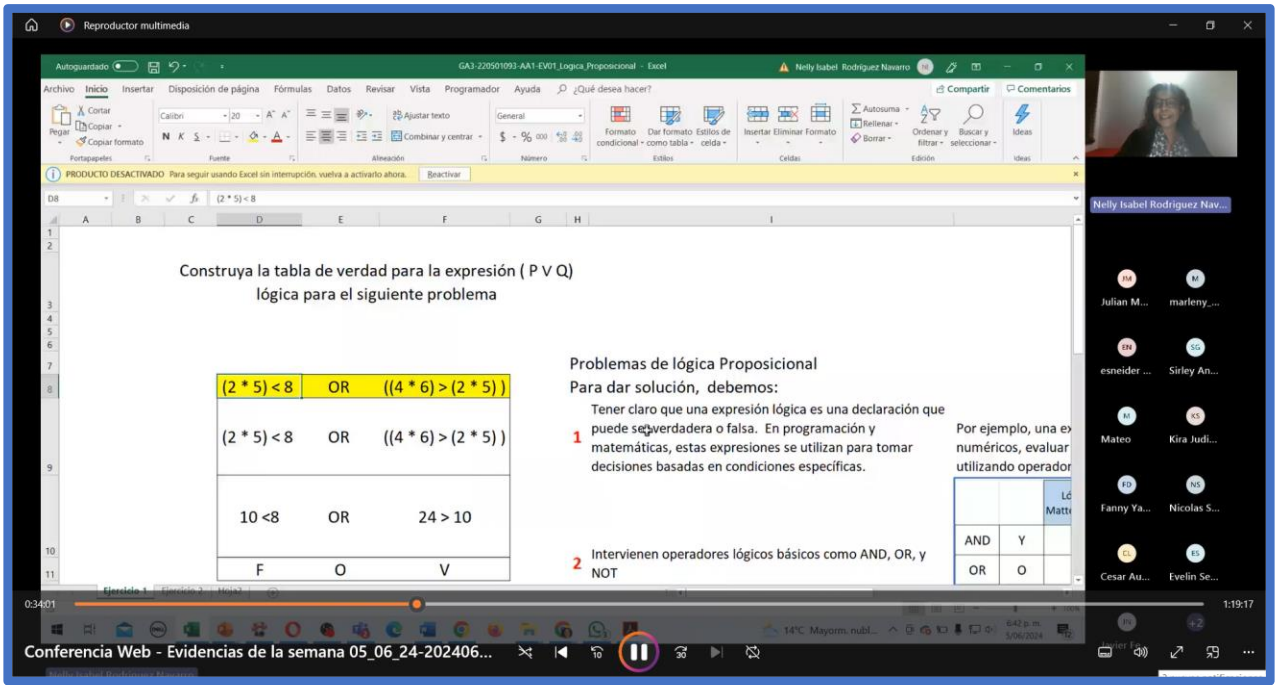

Reproductor multimedia
Diagrama sin título.drawio - diagrams.net
Diagrama sin título.drawio
Archivo Editar Vista Organizar Extras Ayuda
Se puede dar soluciones computacionales a través de:
IDE (Entorno de Desarrollo integrado)
Editores de texto
Lenguajes de programación(operaciones, aritmeticológicas y relacionales
Tipos
Compilados Interpretados
Visual Studio Visual Studio Code Android Studio NetBeans Eclipse
Notepad Sublimetext Notepad++
Java Script PHP Java Python VS.Net C#, C++, VB
0:34:43
1:10:20
Conferencia Web - Evidencias de la semana 19_06_24-2024061...
Nelly Isabel Rodriguez Navarro


Reproductor multimedia
code.visualstudio.com
Visual Studio Code
Docs Updates Blog API Extensions FAQ Learn
Search Docs
Download
Version 1.90 is now available! Read about the new features and fixes from May.
Code editing.
Redefined.
Free. Built on open source. Runs everywhere.
Download for Windows
Stable Build
0:36:44
1:08:19
Conferencia Web - Evidencias de la semana 19_06_24-2024061...
Nelly Isabel Rodriguez Navarro
domingo, 30 de junio de 2024


Reproductor multimedia
function generarResultado() {
var edades = [];
var nombre = "";
var edad = 0;
var menores = 0;
var mayores = 0;
var adultosMayores = 0;
var sumaEdades = 0;
var edadMasBaja = 121; // Un valor inicial mayor que el rango permitido
var edadMasAlta = 0;
for (var i = 0; i < 3; i++) {
nombre = prompt("Digite el nombre de la persona " + (i + 1) + ":");
do {
edad = parseInt(prompt(nombre + ", digite su edad (entre 1 y 120):"));
if (isNaN(edad) || edad < 1 || edad > 120) {
alert("Edad no válida. Por favor, ingrese un valor entre 1 y 120.");
}
} while (isNaN(edad) || edad < 1 || edad > 120);
edades.push(edad);
sumaEdades += edad;
if (edad < 18) {
menores++;
} else if (edad >= 60) {
adultosMayores++;
} else {
mayores++;
}
if (edad < edadMasBaja) {
edadMasBaja = edad;
}
if (edad > edadMasAlta) {
edadMasAlta = edad;
1:15:37
0:29:26
Conferencia Web - Evidencias de la semana 19_06_24-2024061...


Reproductor multimedia
<html lang="en">
<body>
<script>
function generarResultado() {
for (var i = 0; i < 10; i++) {
nombre = prompt("Digite el nombre de la persona " + (i + 1) + ":");
do {
edad = parseInt(prompt(nombre + ", digite su edad (entre 1 y 120):"));
if (isNaN(edad) || edad < 1 || edad > 120) {
alert("Edad no válida. Por favor, ingrese un valor entre 1 y 120.");
}
} while (isNaN(edad) || edad < 1 || edad > 120);
edades.push(edad);
sumaEdades += edad;
if (edad < 18) {
menores++;
} else if (edad >= 60) {
adultosMayores++;
} else {
mayores++;
}
if (edad < edadMasBaja) {
edadMasBaja = edad;
}
if (edad > edadMasAlta) {
edadMasAlta = edad;
}
}
var promedioEdades = sumaEdades / edades.length;
1:32:32
0:12:31
Conferencia Web - Evidencias de la semana 19_06_24-2024061...


Reproductor multimedia
127.0.0.1:5500/ejercicioVector.html
127.0.0.1:5500 dice
Digite el nombre de la persona 3:
Aceptar
Cancelar
Almacenar y Analizar Edades
Generar Resultado
Conferencia Web - Evidencias de la semana 19_06_24-2024061...


Reproductor multimedia
Construya la tabla de verdad para la expresión (P V Q)
lógica para el siguiente problema
(2 * 5) < 8 OR ((4 * 6) > (2 * 5))
(2 * 5) < 8 OR ((4 * 6) > (2 * 5))
10 <8 OR 24 > 10
F O V
Problemas de lógica Proposicional
Para dar solución, debemos:
1 Tener claro que una expresión lógica es una declaración que puede ser verdadera o falsa. En programación y matemáticas, estas expresiones se utilizan para tomar decisiones basadas en condiciones específicas.
2 Intervienen operadores lógicos básicos como AND, OR, y NOT
AND Y
OR O
Conferencia Web - Evidencias de la semana 05_06_24-202406...